

Visual Analytics

Retos para el Proyecto Final del curso

Invitación a participar como experto

En el contexto del proyecto final del curso de Visual Analytics de la Maestría en Ingeniería de Sistemas y Computación y la de Ingeniería de Información, quisiera invitarlos a proponer retos a los estudiantes que puedan servirles como tema de proyecto. Quisiéramos que el esfuerzo del grupo de estudiantes aporte a la solución de un problema pertinente para su trabajo de investigación o su problemática industrial.

A los estudiantes se les plantea lo siguiente:

*"Solucionar un problema **real**, planteado por cada grupo, mediante el desarrollo de una aplicación de visual analytics. El grupo debe contar con un cliente externo, experto en el problema/tema que trata de resolver el proyecto."*

Se espera que un proyecto del curso represente del orden de ocho semanas de trabajo con una dedicación de (3*6) horas-ingeniero/semana).

La problemática planteada debe basarse en la necesidad de "extraer información", de un conjunto de datos, con el fin de ofrecer oportunidades de análisis en el contexto de interrogantes que los expertos se formulan sobre la problemática estudiada. El método propuesto debe buscar ser sistemático en el campo de aplicación.

Las fuentes de datos y los mecanismos de captura de los mismos es un insumo importante en el planteamiento que hacen los estudiantes. Si bien en la mayoría de los casos no se tiene control sobre estos mecanismos, muchas veces el tenerlos en cuenta facilitan el análisis.

Del experto, se espera una orientación con respecto a la problemática (bibliografía) y a las expectativas de resultados. Se espera al menos dos reuniones de seguimiento y la participación en el proceso de evaluación del proyecto que será el 10 de diciembre de 18h a 21h en UniAndes.

(sigue parte de los términos que se entregan al estudiante)

Las entregas previstas son:

- definición de grupos y tema de proyecto (**Septiembre 24**)
- propuesta y planteamiento del proyecto (15%) (**8 de Octubre**)
Abstracción de los datos (what) y de las tareas de análisis (why: 1 tarea principal y 2+ tareas secundarias por cada estudiante)
- reporte de avance (15%) (**22 de Octubre**)
Prototipo inicial
Abstracción del how
- estudio de usabilidad (15%) (**5 de Noviembre**)
Validación con el usuario y dos participantes más de las tareas de análisis
- reporte de avance (15%) (**12 de Noviembre**)
Actualización del prototipo según el feedback del estudio de usabilidad
Actualización de la abstracción what, why, how
Presentación de avance del proyecto en clase
- Entrega final (40%)
1ª. Semana de diciembre:
Código: (**3 de diciembre**) integrada en la página web de los proyectos del curso.
 - Demo interactivo, publicado en la web (debe mantenerse disponible durante 6 meses después de terminada la clase).
 - Código publicado en Github (Readme standard de software libre), licencia MIT
 - Video explicativo enfocado en los insights de aproximadamente 3min.
 - Blog post resumiendo la caracterización del problema, el proceso seguido, las abstracciones, y los insights descubiertosSeminario de presentación final **10 de Diciembre de 18h a 21h**
 - Presentación 7 minutos incluida demo (video de 3 min), 3 min preguntas

Datos de prueba:

Cada grupo es responsable de la obtención de los datos sobre los cuales va a trabajar. Es importante que la cantidad y la variedad de los datos enriquezcan los retos de análisis que se planteen.

Si usted está interesado en participar como experto, por favor complete el formulario en https://johnguerra.co/classes/visual_analytics_fall_2019/project_form.html. Los estudiantes seleccionarán los proyectos en los que desean trabajar a partir de las entradas del formulario. La idea es poder realizar

Muchas gracias!!!

John Alexis Guerra Gómez
Instructor del curso

